

## Das kleine Tennis-ABC

(für Kids, Eltern und Anfänger)

Dieses kleine Tennis-ABC soll dem angegebenen Personenkreis eine kleine Hilfestellung bei den ersten Schritten im Tennissport geben.

### **A** Altersklassen:

Die Altersangabe bezeichnet jeweils das Lebensjahr, das bis zum 31.12. des jeweiligen Veranstaltungsjahres vollendet sein muss.

bei Jugendlichen: 18 Jahre und jünger U18, ( U16, U14, U12, U10)

Beispiel: Wer am 31.12. das 16. Lebensjahr vollendet, darf noch in diesem Jahr U16 spielen.

Jugendliche, die noch nicht die Altersstufe erreicht haben, dürfen schon in einer höheren Altersklasse spielen, umgekehrt nicht: Wer 14 ist, darf schon U16 oder U18 spielen, aber nicht U12 oder U10.

**Bei Erwachsenen:** offene Klasse, 30, 40, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 80. **Entgegen den Jugendlichen, dürfen Erwachsene in dem Jahr in dem sie das Alter 30, 40 usw. erreichen, schon in der höheren AK spielen.**

Spielen in einer jüngeren Altersklasse ist erlaubt, umgekehrt nicht.

### **Aufschlag:**

Beginnend von rechts cross nach links, dann im Wechsel. Der Ball muss im Aufschlagfeld auf der anderen Seite des Netzes landen, ansonsten hat der Spieler einen 2. Aufschlag. Berührt der Ball das Netz und landet dann im Aufschlagfeld, wird der Aufschlag wiederholt (1. Aufschlag). Der Aufschläger muss beim Aufschlag, solange der Ball den Schläger nicht verlassen hat, hinter der Grundlinie stehen.

Das Aufschlagrecht wechselt nach jedem Aufschlagspiel.

Berührt der Ball den Returnspieler ohne vorher den Boden zu berühren, ist das ein Punkt für den Aufschläger.

### **Ass:**

Wenn der Returnspieler den Ball bei einem fehlerfreien Aufschlag nicht berührt.

### **B** Break:

Wenn der Returnspieler das Aufschlagspiel gewinnt (s. Zählweise).

## **C** **Champions-Tiebreak:**

Wenn jeder Spieler einen Satz gewonnen hat, wird als Entscheidungssatz ein Champions-Tiebreak gespielt. Gewonnen hat, wer als erster 10 oder mehr Punkte erreicht hat, mit 2 Punkten Unterschied. Ansonsten wird weitergespielt, bis ein Spieler 2 Punkte Vorsprung hat (Regeln s. Tiebreak).

## **D** **Doppel:**

Zwei Spieler auf jeder Seite.

Doppelfehler:

Wenn 1. und 2. Aufschlag fehlerhaft sind.

## **E** **Einstand:**

Ein Spielstand von 40 : 40 wird Einstand genannt. Ebenso, wenn danach beide Spieler je einen Punkt machen.

**Einzel:**

Ein Spieler auf jeder Seite.

## **M** **Medenspiele:**

nennt man die Meisterschaftsspiele im Tennis, benannt nach Carl August von Meden, dem ersten Präsidenten des Deutschen Tennisbundes.

**Medenspielregeln:** siehe Wettspielordnung unter

<http://www.tvn-tennis.de/index.php?id=95>

## **N** **Netzberührung:**

Eine Netzberührung mit dem Schläger oder dem Körper während eines Ballwechsels ist nicht erlaubt – Punkt für die Gegenseite.

Berührt der Ball das Netz und landet auf der gegenüberliegenden Seite im Feld, wird weitergespielt. Der Spieler entschuldigt sich durch Heben des Schlägers oder verbal.

## **P** **Punkt:**

Den Punkt macht, wer einen Aufschlag (nicht Aufschlagspiel) gewinnt.

## **R** Rückhand:

Wenn der Ball bei einem Rechtshänder an der linken Körperseite gespielt wird (bei Linkshändern umgekehrt). Der Schläger kann dabei einhändig oder beidhändig gehalten werden (s.a. Vorhand).

## **S** Satz:

Einen Satz gewinnt, wer zuerst 6 Spiele gewonnen hat, mit 2 Spielen Unterschied, also mind. 6 : 4 oder 7 : 5.

### **Seitenwahl:**

Wer die Seitenwahl gewinnt, bestimmt ob er zuerst aufschlägt oder returniert. Der andere bestimmt, von welcher Seite dies geschieht.

### **Seitenwechsel:**

Nach dem ersten Aufschlagspiel und dann nach jeweils 2 Aufschlagspielen werden die Seiten gewechselt und eine Pause von ca. 90 Sekunden eingelegt.

### **Spiel:**

Nennt man den Gewinn eines Aufschlagspiels.

## **T** Tie-Break:

Endet ein Satz vorläufig 6 : 6, wird zur Feststellung des Satzgewinners ein Tie-Break gespielt. Es beginnt der Spieler, der zuletzt returniert hat. Er hat einen Aufschlag von rechts. Danach hat der Gegenspieler 2 Aufschläge, beginnend von links, danach jeweils im Wechsel zwei Aufschläge jeweils von links beginnend. Gewonnen hat, wer zuerst 7 Punkte oder mehr mit 2 Punkten Unterschied hat. Nach 6 Punkten werden die Seiten gewechselt.

## **U** Übergreifen:

Ist nicht erlaubt. Übergreifen ist, wenn der Schläger oder ein Teil des Körpers über dem Netz auf die andere Spielfeldseite gelangt, **bevor der Ball den Boden berührt hat**. Der Punkt geht an die Gegenseite.

## **V** Volley:

Wenn der Ball gespielt wird, bevor er den Boden berührt hat.

### **Vorhand:**

Wenn der Ball bei einem Rechtshänder an der rechten Körperseite gespielt wird (bei Linkshändern umgekehrt). Der Schläger kann dabei einhändig oder beidhändig (**selten**) gehalten werden (s.a. Rückhand).

### **Vorteil:**

Der Spieler, welcher nach einem Einstand (s. dort) den ersten Punkt macht, hat Vorteil. Beim Aufschläger heißt das „Vorteil auf“, beim Rückschläger „Vorteil Rück“.

## **Z** **Zählweise:**

Der erste Punkt des Spielers und des Gegenspielers zählt 15, der zweite 30, der dritte 40, der vierte ist Spiel. Wenn ein Spieler bei einem Aufschlagspiel keinen Punkt macht, reichen 4 Aufschläge zum Spielgewinn.

Beispiel:

- |    |                    |                    |
|----|--------------------|--------------------|
| 1. | Punkt Aufschläger  | 15 : 0             |
| 2. | Punkt Aufschläger  | 30 : 0             |
| 3. | Punkt Aufschläger  | 40 : 0             |
| 4. | Punkt Rückschläger | 40 : 15            |
| 5. | Punkt Rückschläger | 40 : 30            |
| 6. | Punkt Rückschläger | 40 : 40 (Einstand) |
| 7. | Punkt Aufschläger  | Vorteil auf        |
| 8. | Punkt Aufschläger  | Spiel.             |

Der Aufschläger zählt laut. Es empfiehlt sich auch für den Rückspieler mitzuzählen.